

Explication du déroulement du Jedermensch Cup (La coupe pour tout le monde)

Avec le Jedermensch Cup 2024, déjà la troisième édition de notre compétition va avoir lieu! Sous le slogan "VRAIMENT TOUT LE MONDE PEUT Y PARTICIPER", nous visons le large public de notre salle de bloc et des environs. Cette année encore, le plaisir est au premier rang, car des débutants aux professionnels, vraiment tout le monde peut prendre part. Au cours des années précédentes, plus de 250 participants se sont éclatés dans les catégories Plaisir et Extrême, avec 60 blocs de qualifications et les blocs de finale respectifs. En plus des meilleurs athlètes suisses et de l'équipe allemande, nous avons également eu l'honneur d'accueillir le champion du monde français, Mickaël Mawem.

Qualification

Au début de la Coupe, les participants choisissent entre deux catégories: Plaisir (amusement) et Extrême (compétitif). Chaque catégorie est constituée de 20 blocs spécifiques, ainsi que de 10 blocs Jedermensch. Les blocs Jedermensch sont essayés par les deux catégories. Si vous êtes indécis sur quelle catégorie choisir, les blocs Jedermensch peuvent vous aider à faire votre choix. Si vous réussissez 7 blocs Jedermensch ou plus, vous appartenez clairement à la catégorie EXTRÊME. Vous prendrez plus de plaisir dans la catégorie PLAISIR, si vous ne réussissez que 6 blocs Jedermensch ou moins. En cas de non-respect de cette règle, nous nous réservons le droit de vous changer de catégorie.

Les résultats sont enregistrés dans l'application Toplogger (<https://toplogger.nu/de/home>) L'inscription sera également expliquée sur place via une affiche avec un code QR.

Durant la qualification, seuls les blocs de la catégorie choisie et les blocs Jedermensch comptent. Le nombre de blocs Jedermensch réussis peut aider à prendre la décision concernant la catégorie. Pour chaque top et chaque zone d'un bloc, il y a 1000 points, divisés par le nombre de personnes ayant réussi le bloc. Un flash donne 10 % de points supplémentaires.

Finale

La finale est également divisée en deux catégories : Plaisir et Extrême. Six finalistes féminines et six finalistes masculins grimpent pour la victoire. Les finalistes Plaisir grimpent un bloc respectif (un bloc pour les femmes, un bloc pour les hommes), ainsi qu'un bloc Jedermensch (mixte), tandis que les finalistes Extrême doivent surmonter deux blocs respectifs (deux blocs pour les femmes, deux blocs pour les hommes), ainsi qu'un bloc Jedermensch (mixte).

Les finalistes commencent en isolement. A tour de rôle, ils ont un essai pour flasher le bloc. Une fois que leur tentative est effectuée, les participants s'assoient sur le tapis et attendent que tous les grimpeurs fassent leur essais. Quand tous les finalistes ont fait leur flash-go, les personnes qui n'ont pas réussi le bloc, peuvent essayer de grimper le bloc l'un après l'autre. Le temps à disposition est calculé en fonction du nombre de participants qui n'ont pas flasher le bloc. Les finalistes sont autorisés à se regarder grimper et à s'échanger sur la technique.

Évaluation

Les blocs sont évalués différemment que durant la qualification. Au lieu de zones, des prises individuelles sont attribuées un certain nombre de points. Un Flash-Go rapporte des points supplémentaires au grimpeur, tandis que les tentatives ultérieures valent moins de points. En cas d'égalité, les résultats de la qualification sont pris en compte.

Le Jedermensch Cup offre une expérience passionnante pour les grimpeurs de tous niveaux et identités de genre, plaçant l'équité et la diversité au centre des préoccupations.